



Dofus - How to Art

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Dofus - How to Art

TOT

Dofus - How to Art TOT

How to art - Dofus & Wakfu

 [Télécharger Dofus - How to Art ...pdf](#)

 [Lire en ligne Dofus - How to Art ...pdf](#)

226 pages

Extrait

Extrait de la préface de Bounthavy Suvilay :

A l'heure où certains en sont encore à se demander s'il faut interdire les jeux vidéo car ils auraient une mauvaise influence sur nos petites têtes blondes, d'autres cherchent à promouvoir les artistes qui travaillent dans le milieu vidéo-ludique.

Affirmons-le haut et fort : le jeu vidéo est un art. Il réunit une multitude de talents encore peu connus du grand public.

A l'occasion de l'exposition Into the pixel à Los Angeles (21 au 28 octobre 2007), Ryan Stevenson (Viva Pinata) expliquait ainsi à Bryan Ochalla pourquoi les artistes du jeu vidéo étaient moins reconnus que d'autres magiciens de l'image :

«Quand les gens pensent aux jeux vidéo, ils se demandent d'abord comment ça se joue. L'art et l'artiste sont toujours oubliés. On n'est pas nombreux et on est des spécialistes, alors ça n'est pas une surprise qu'on soit une des professions les moins connues du monde du jeu.»

Au Japon, pays où s'épanouit cet art digital, de nombreux illustrateurs et auteurs de manga (bandes dessinées) reconnus participent à la création des personnages de jeux vidéo. Parmi les plus connus en Occident, on pourrait citer Akira Toriyama, (Dragon Ball, Dr Slump) qui a prêté sa plume à des succès comme Chrono Trigger ou Blue Dragon, Takehiko Inoue (Slam Dunk, Vagabond) qui a créé les personnages de Lost Odyssey ou Yoshitaka Amano (Gatchaman, Vampire D Hunter) qui a dessiné les premiers opus de la saga Final Fantasy.

Artistes de talent dont le style est immédiatement reconnaissable, ils impriment leur pâte à un univers virtuel où le joueur est plongé durant plusieurs dizaines d'heures. Au pays du Soleil Levant, les frontières sont plus poreuses entre les différents médias et les passerelles sont nombreuses. Dans un monde où l'industrie du divertissement a fait d'une petite chatte blanche (Hello Kitty) une icône moderne et hautement rentable, les graphistes travaillant dans le jeu vidéo ont autant de poids que les dessinateurs de bandes dessinées ou les animateurs dans les films d'animation. C'est l'image qui enthousiasme le public et qui l'invite à pénétrer dans des univers virtuels. Présentation de l'éditeur

Ce magnifique ouvrage présente les méthodes de travail d'une vingtaine de graphistes de l'écurie Ankama. Loin de se conformer à une seule méthodologie, chacun présente sa façon personnelle de créer des visuels pour les univers des jeux DOFUS et Wakfu. Photoshop, Flash, techniques traditionnelles, ces artistes montrent « pas à pas », la création d'une illustration, du croquis de départ à la mise en couleur finale. En prime, chaque dessinateur présente sa galerie de travaux personnels. Une compilation de techniques, d'idées et d'astuces graphiques qui s'adresse aux dessinateurs débutants comme aux confirmés. Biographie de l'auteur

Anthony Roux, alias Tot pour les intimes, est l'un des trois créateurs de la société Ankama.

Il étudie à l'Académie des Beaux-Arts de Tournai. Il cofonde Ankama Web en 2001, puis crée Ankama Games, Ankama Éditions, Ankama Animations (production de courts et longs métrages d'animation) et Ankama Presse. Tot est ce que l'on appelle un bourreau de travail. À la tête d'une troupe de grands enfants, mais aussi et surtout de grands artistes, il accumule les projets. Entre la création des jeux vidéo DOFUS et Wakfu, la réalisation de mangas et la direction de plusieurs sociétés, il refuse de se cantonner au seul rôle de graphiste talentueux. Il s'occupe également du gamedesign, des scénarios de B.D. et dessins animés produits par Ankama.

Lire Dofus - How to Art par TOT pour ebook en ligneDofus - How to Art par TOT Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Dofus - How to Art par TOT à lire en ligne.Online Dofus - How to Art par TOT ebook Téléchargement PDFDofus - How to Art par TOT DocDofus - How to Art par TOT MobipocketDofus - How to Art par TOT EPub
UDPLHVMSNEIUDPLHVMSNEIUDPLHVMSNEI