

# HTML 5

•• Développez votre site internet et des applications riches pour le Web ou les smartphones ! ••

## LE GUIDE COMPLET

Laurence Gaillet  
Jean-Pierre Imbert



## GUIDE COMPLET HTML 5



**Télécharger**



**Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# GUIDE COMPLET HTML 5

*Jean-Pierre Imbert*

## GUIDE COMPLET HTML 5 Jean-Pierre Imbert

Le tour complet du sujet traité. Les bonnes pratiques. Les outils. Le référencement. Les formulaires. Le dessin. Les animations. L'interactivité. L'audio et la vidéo. Les applications pour mobiles. La gestion des données. Le glisser- déplacer. Les websockets. La pratique par l'exemple. Structurer une page. Gérer les microformats. Envoyer un formulaire. Ajouter un champ de recherche. Utiliser la saisie vocale. Créer une application web. Géolocaliser. Gérer une base de données. Choisir entre Websocket et Ajax. Tester son site. L'approfondissement à travers des exercices. Gérer les erreurs. Utiliser le cache. Créer une animation. Gérer les liens vers les réseaux sociaux. Dessiner avec le SVG et Javascript. Gérer les événements. Définir ses propres contrôles. Afficher sur iPhone ou Android. Exploiter l'utilisation hors ligne.

 [Télécharger GUIDE COMPLET HTML 5 ...pdf](#)

 [Lire en ligne GUIDE COMPLET HTML 5 ...pdf](#)

336 pages

Présentation de l'éditeur

Le tour complet du sujet traité. Les bonnes pratiques. Les outils. Le référencement. Les formulaires. Le dessin. Les animations. L'interactivité. L'audio et la vidéo. Les applications pour mobiles. La gestion des données. Le glisser-déplacer. Les websockets. La pratique par l'exemple.

Structurer une page. Gérer les microformats. Envoyer un formulaire. Ajouter un champ de recherche. Utiliser la saisie vocale. Créer une application web. Géolocaliser. Gérer une base de données. Choisir entre Websocket et Ajax. Tester son site. L'approfondissement à travers des exercices. Gérer les erreurs. Utiliser le cache. Créer une animation. Gérer les liens vers les réseaux sociaux. Dessiner avec le SVG et Javascript. Gérer les événements. Définir ses propres contrôles. Afficher sur iPhone ou Android. Exploiter l'utilisation hors ligne. Biographie de l'auteur

Ingénieur informatique de formation, Laurence Guitier fonde l'EIRL Akyleo après 7 ans dans l'industrie. Akyleo.com est spécialisé dans le développement de sites et applications web.

Jean-Pierre Imbert a enseigné plusieurs disciplines de l'ingénierie du logiciel en écoles d'ingénieurs. Avec sa société jpi-conseil.com, il conseille les entreprises et anime des formations sur les techniques et méthodes les plus avancées en matière de développement.

Download and Read Online GUIDE COMPLET HTML 5 Jean-Pierre Imbert #JO6VE4S0GNC

Lire GUIDE COMPLET£HTML 5 par Jean-Pierre Imbert pour ebook en ligneGUIDE COMPLET£HTML 5 par Jean-Pierre Imbert Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres GUIDE COMPLET£HTML 5 par Jean-Pierre Imbert à lire en ligne.Online GUIDE COMPLET£HTML 5 par Jean-Pierre Imbert ebook Téléchargement PDFGUIDE COMPLET£HTML 5 par Jean-Pierre Imbert DocGUIDE COMPLET£HTML 5 par Jean-Pierre Imbert MobipocketGUIDE COMPLET£HTML 5 par Jean-Pierre Imbert EPub  
**JO6VE4S0GNCJO6VE4S0GNCJO6VE4S0GNC**